

符号	参数	设定范围	表示条件	单位	属性	初始值
UP _{yd}	U.PWD	设定密码	0 ~ 9999	-	ABS R/W	0
init	INIT	设定初始化	YES, NO	停止状态	ABS R/W	NO

- √ 将密码正确输入时，可移动到系统构成。
- 如果要变更通信条件，请把 UDL300初始化。
 - 如果输入错误的密码，直到输入正确的密码为止将输入密码。

用语整理

- NORM, DATA, ALL**
 - "NORM": MEMORI及采样(Sampling), 把储存容量表示在运行画面(Display)。
 - "DATA": 把D-Register的DATA表示在运行画面(Display)。
 - "ALL": 把 "NORM" 和 "DATA" 内容表示在运行画面(Display)。
- MEM, USB**
 - "MEM": 把UDL300 内部 MEMORY 使用为储存媒体。
 - "USB": 把USB MEMORY 使用为储存媒体。
- MULT, SNGL**
 - "MULT": 在 UDL300 连接12台控制器使用。
 - "SNGL": 在 UDL300 连接1台控制器使用。
- STD, OMR (协议TYPE)**
 - "STD": 使用一般控制器时设定。
 - "OMR": 使用OMRON 产品时设定。
- DEC, HEX**
 - "DEC": 使用正数 0 ~ 9 数字。
 - "HEX": 使用正数 0 ~ 9 数字和英文 A ~ F。
- STD, INDI (设定储存模式)**
 - "STD": 储存在 "ST.1.D ~ ST.4.D" 的设定的REGISTER DATA值。
 - "INDI": 在 "1.1.D ~ 12.4.D" 储存使用者设定的REGISTER DATA值。
- DUMP 动作**

- DUMP意味着把内部MEMORY的DATA下载到USB MEMORY。
- 要把内部MEMORY的文件下载到USB MEMORY, 请按 "SHIFT" KEY 3秒钟, "dUnP" 出现在运行画面(Display), 按 "SET" KEY DUMP就动作。
 - 于储存对象设定(Disk)无关的, 如果存在内部 MEMORY 内容, DUMP就会动作。
 - DUMP 动作中无法取消。如果关掉电源, DUMP 动作将会取消, 而且不保障DATA 的安全性。
 - DUMP 动作后内部 MEMORY 的内容也不会被删除。内部 MEMORY 只可以在MEMORY 删除(M.DEL)被删除。
 - USB MEMORY 容量不足时, 动作到MEMORY 最后, ERROR BUZZER音后表示 "Err"。
 - 在DUMP 中会维持 DUMP 状态画面, 不许可 "KEY" 输入, DUMP 结束时表示为 "End"。

运行及停止动作

- 运行动作**
 - 按 "UP" KEY 3秒钟, "rUn" 显示在表示画面(Display), 按 "SET" KEY就进行运行动作。
 - 按 "UP" KEY 3秒钟, 不在 "rUn" 进行运行而要取消时, 不要按键而按键30秒或按 "DOWN" 键或按 "SHIFT" 键, 运行模式将会被取消。
- 停止动作**
 - 在做运行动作时, 要停止就按 "UP" 键 3秒钟, "StoP" 会显示在运行画面(Display), 按 "SET" 键就会停止。
 - 在停止模式再去运行模式时, 不按键而按 30秒钟或按 "DOWN" 键或按 "SHIFT" 键就会重新返回到运行模式。

√ 可以使用的MEMOR 容量不到 1MByte 时, 发出BUZZER音不被运行。

ERROR 处理

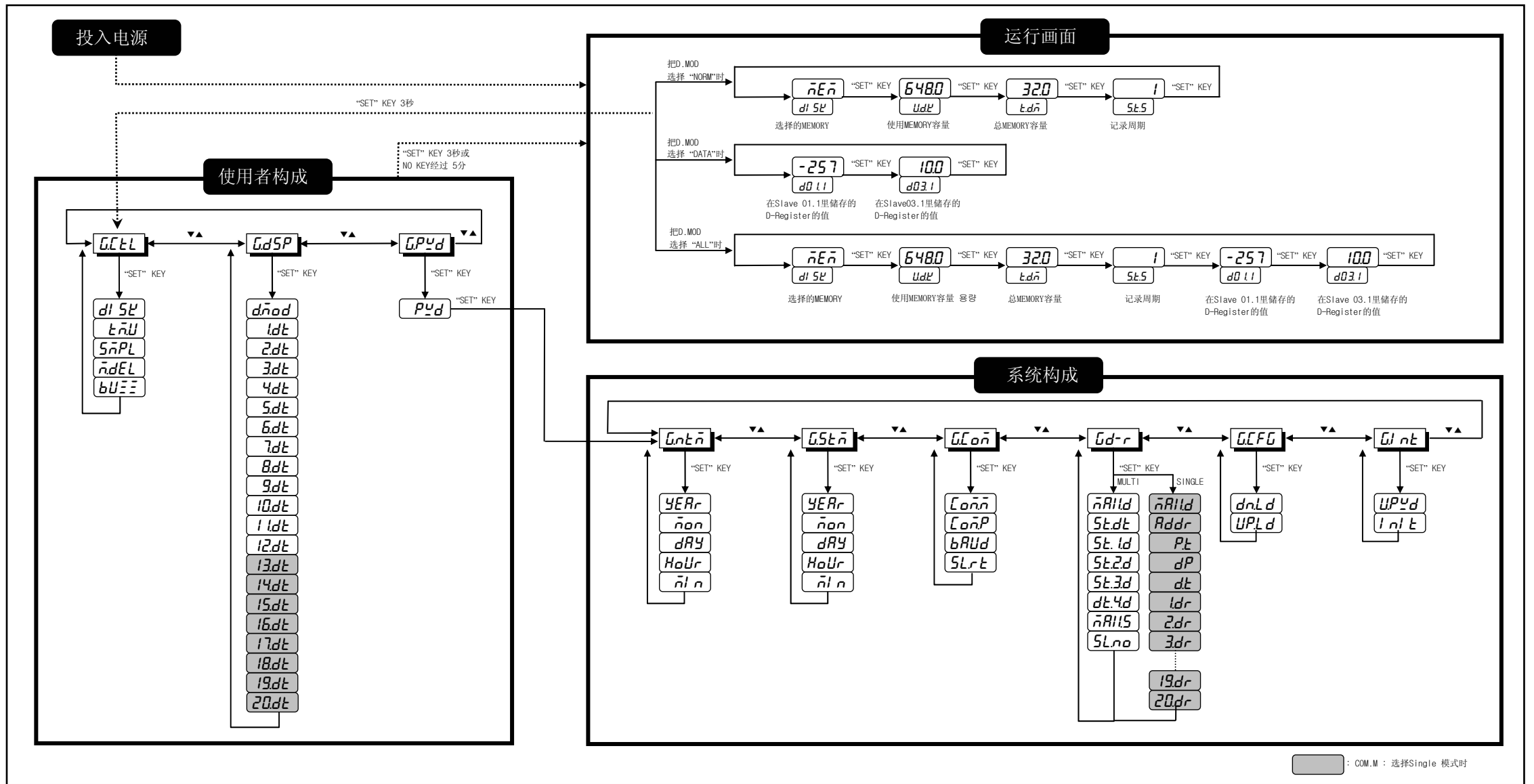
- 在运行画面表示的DATA 的表示范围是 (-1999 ~ 9999)。如果超出此范围, 在运行画面被表示为 "OVR" 或 "-OVR"。
- 在MEMORY 储存的 DATA 的范围是 (-32768 ~ 32767)。

超出表示 最少范围时	表示最少范围	表示最大范围	超出表示 最大范围时
-oBr d011	-1999 d011	9999 d011	oBr d011
- 发生通信ERROR时, "CoE" 表示在运行画面(Display), COM.E LED灯会亮。
- 在MEMORY 储存的DATA 是 "800H"。

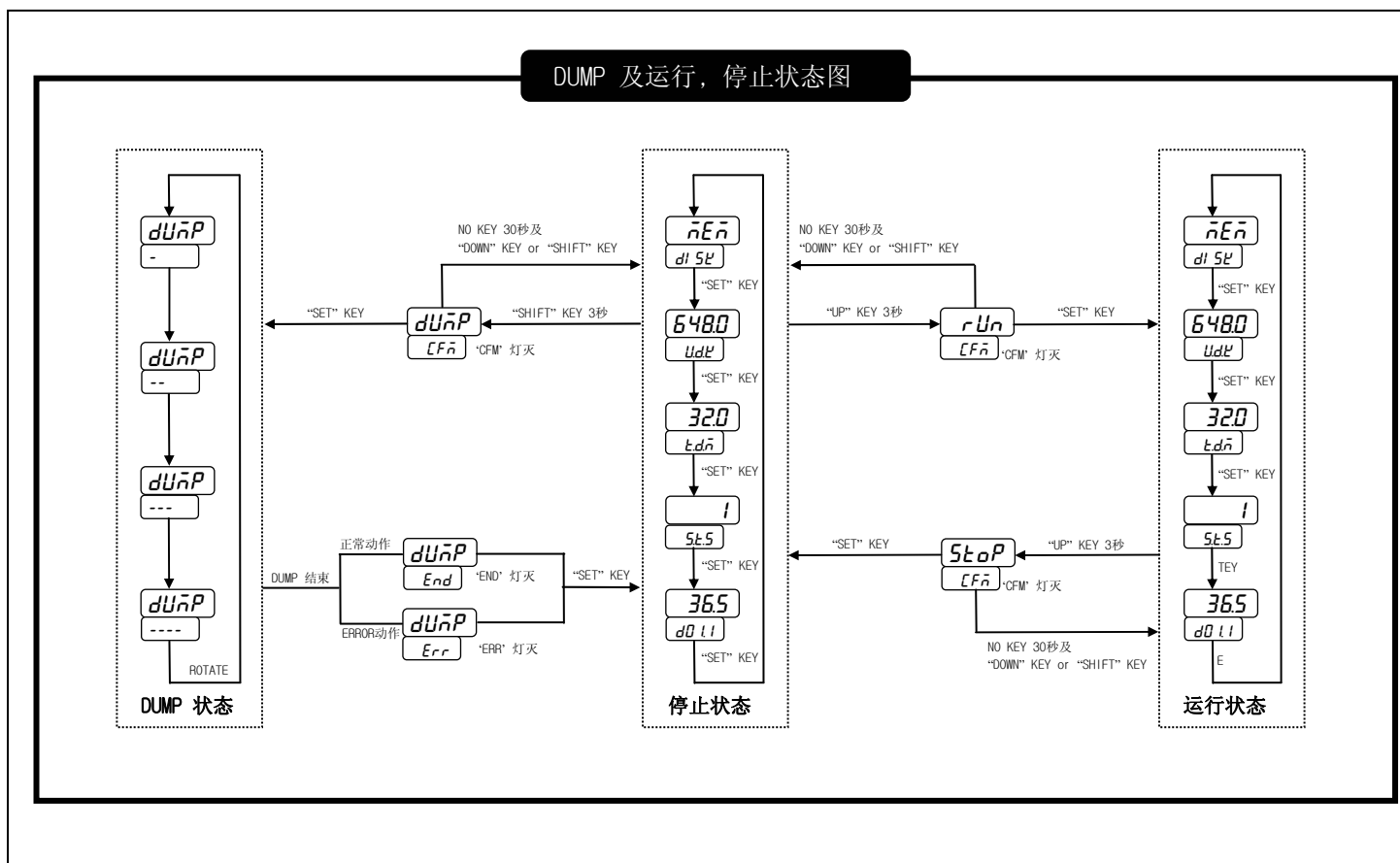
BUZZER动作

- "pick": 按KEY 3秒, 功能动作时发生。
 - 运行(RUN)时
 - 停止(STOP)时
 - DUMP时
 - 按 KEY 3秒, 移动到MENU GROUP时
 - 初期电源 ON 时
 - 按KEY时(G.CTL(纪录设定GROUP) 随着BUZZER 参数 'ON', 'OFF' 而决定BUZZER动作)
- "pipipick": 功能动作时, 因不合作条件而不做动作时发生。
 - Disk = 当被选为USB MEMORY时, 在没有插入 USB MEMORY 状态下运行时。
 - 可使用的容量不满 1Mbyte 的状态下运行时。
 - 在没有插入USB MEMORY 的状态下执行 DUMP时。
 - 在内部MEMORY 空的状态下执行 DUMP时。
 - 在没有插入USB MEMORY 的状态下执行下载或上传时。

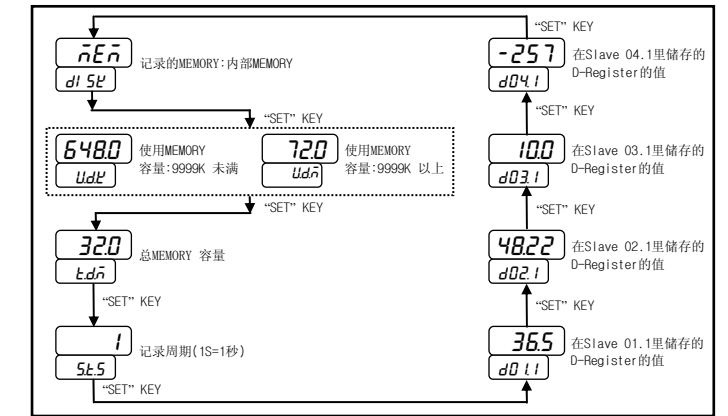
参数图



DUMP及运行, 停止状态图



内部MEMORY运行状态图



USB MEMORY 运行状态图

